SÃO PAULO TECH SCHOOL - SPTECH

Pesquisa E Inovação – Projeto Individual

Natan Nascimento Figueira

RA: 01222076

HIDETOSHI NAKATA

São Paulo

2022

**Contexto**

O tema deste projeto individual é o ex-jogador de futebol japonês Hidetoshi Nakata. Nakata foi o maior jogador de futebol asiático da história e o primeiro japonês a fazer sucesso na Europa. O japonês atuou nos gramados de 1995 a 2006 e se destacou tanto em clubes quanto como principal estrela da seleção japonesa. Destaque para sua aposentadoria precoce - apenas 29 anos. Além do talento com a pelota, o extracampo de Nakata também é digno de elogios, tem como características facilmente destacáveis: sua autenticidade, sua coragem, sua inteligência, e sua estratégia.

Autenticidade e Coragem – Muito evidentes quando analisamos a atitude de Nakata de deixar os gramados aos 29 anos declarando não concordar com o rumo que o esporte estava tomando e se tornando um negócio multimilionário.

Inteligência – Nakata era um jogador muito inteligente, um exemplo disso foi na copa de 1998 quando ele adotou um estilo de cabelo bem diferente e ousado para chamar a atenção de qualquer maneira – se não na bola, na singularidade de seu visual.

Estratégia – Muito ligada com sua avantajada Visão de Negócio, Hidetoshi Nakata largou o futebol e foi viajar o mundo para conhecer novas culturas, após isso fez de tudo um pouco: foi modelo, já teve uma agência de moda, e hoje é dono de uma das maiores empresas de saquê do Japão.

**Objetivo**

O objetivo da criação desse projeto é treinar e desenvolver a habilidades técnicas do aluno de maneira prática, fazendo com que ele se sinta instigado a aprimorar seus conhecimentos sobre tecnologias já conhecidas e procurar conhecer e dominar novas técnicas e tecnologias por si só. Este processo de aprendizado por meio da experiência própria ao desenvolver um projeto sozinho é muito importante para o crescimento do aluno para o mercado de trabalho.

**Justificativa**

O desenvolvimento desta atividade foi inicialmente proposta para “turbinar” o aprendizado dos alunos em questões técnicas na área de tecnologia pois muitos podem não ter o desenvolvimento tão favorecido apenas com as aulas, as entregas propostas e o projeto em grupo de PI. Então com esse projeto individual espera-se que o estudante possa complementar as outras atividades acadêmicas da SPTech para o melhor crescimento do aluno como profissional.

**Escopo**

Este projeto individual foi idealizado para ser desenvolvido contendo uma tela “index” estática, uma tela de cadastro funcional, uma tela de login funcional, um quiz funcional, uma página que mostre o rankings de melhores respostas ao quiz, e uma funcionalidade em que o usuário pode deixar um feedback para o desenvolvedor.

Também foi definido previamente que:

* A conexão entre o site e o banco de dados deverá ser estabelecida por meio de uma API em Node.js fornecida pelos professores de Pesquisa e Inovação, cabendo ao estudante apenas parametrizar esta API para o projeto;
* Embora a plataforma para conexão com o banco de dados seja disponibilizada pelo corpo docente, a modelagem e criação deste banco é de total responsabilidade do estudante;
* Serão utilizadas apenas tecnologias e linguagens ensinadas na faculdade, são elas: HTML, JS, CSS, SQL e Node.js (na API).